

## การใช้โปรแกรมอรรถประโยชน์ เสริมความสามารถในการพัฒนาสื่อการเรียนรู้

### ความนำ

เอกสารฉบับนี้ใช้ประกอบการฝึกอบรมการพัฒนาสื่อผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตโดยใช้โปรแกรม Macromedia Flash กับผู้สร้างเอกสารฉบับนี้ ดังนั้นในบางเรื่องจะไม่สอดคล้องกับสถานการณ์โดยทั่วไป การใช้โปรแกรมอรรถประโยชน์ ที่สำคัญและจำเป็นมีดังนี้

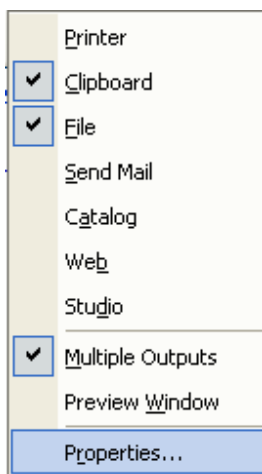
#### 1. การใช้โปรแกรม Snagit เพื่อจับภาพจากที่ต่าง ๆ

1.1 ปรับแต่งโปรแกรมโดยเลือก Mode เป็น Image เพื่อใช้จับภาพ หรือเลือก Video เมื่อต้องการจับภาพเคลื่อนไหว และเลือก input เป็น Region ดังภาพที่ 1



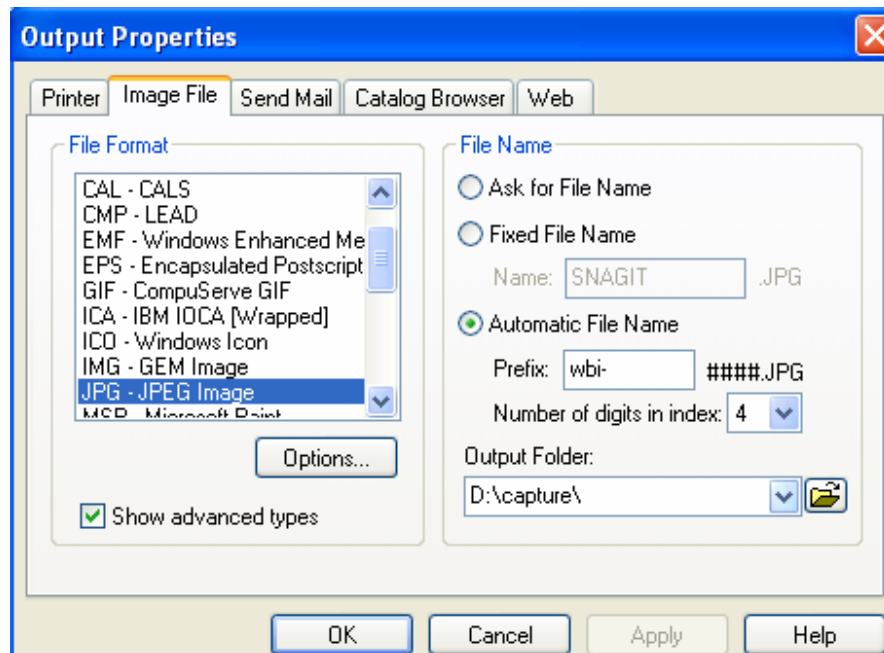
ภาพที่ 1

1.2 ในช่อง Out put คลิก drop downlist เลือก  Multiple Output  Clipboard  File ดังภาพที่ 2



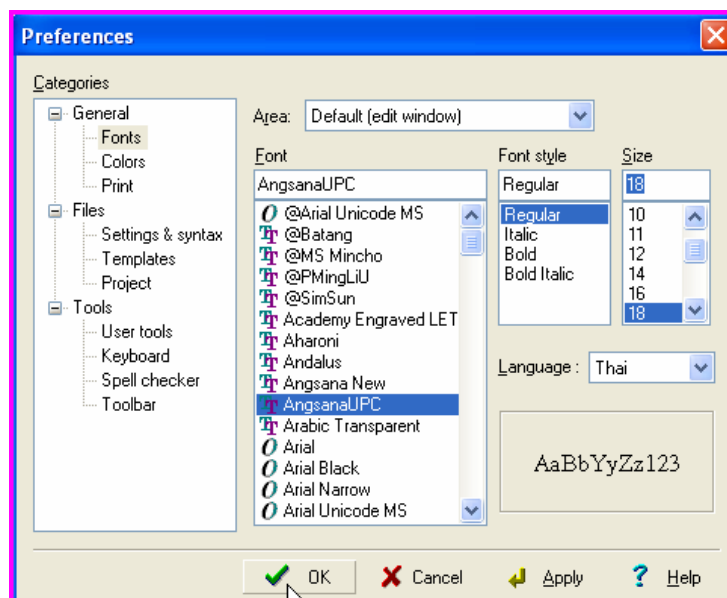
ภาพที่ 2

1.3 ปรับ properties ของ out put (ปุ่มสี่เหลี่ยมหลังช่อง output) โดยเลือกภาพเป็น Jpg ชื่อไฟล์ เป็น Automatic file name และเลือกตำแหน่งที่เก็บภาพ ในที่นี้คือ d:\capture แล้วคลิก OK ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3

- 1.4 จับภาพโดยการกด Ctrl + Shift + P และลากบริเวณที่ต้องการจับภาพบนจอ
- 1.5 วางภาพในโปรแกรมอื่นๆ เช่น Flash , Microsoft word โดยการกด Ctrl + v
2. การใช้โปรแกรม EditPlus เขียนโปรแกรมข้อสอบในโปรแกรม Macromedia Flash
  - 2.1 ปรับแต่งโปรแกรมเพื่อให้ใช้ภาษาไทยได้โดยคลิก Tool > Preference > font เลือก ที่ลงท้ายด้วย UPC ( \*\*UPC ) ดังภาพที่ 4



ภาพที่ 4

## 2.2 พิมพ์ข้อสอบใน EditPlus โดยใช้ข้อตกลงดังนี้

2.2.1 พิมพ์ข้อความในเครื่องหมายคำพูดเท่านั้น หากต้องการมีเครื่องหมายคำพูดภายในข้อสอบ ให้ใช้ \" เพื่อเป็นเครื่องหมายคำพูดเปิด และ \" เป็นเครื่องหมายคำพูดปิด

2.2.2 คำตอบที่ถูกต้องให้วางในตัวเลือกตัวแรกเสมอ

2.2.3 ให้ใช้ \r เมื่อต้องการให้ขึ้นบรรทัดใหม่

2.2.4 คำถามหรือตัวเลือกแต่ละตัวห้ามเกิน 1 บรรทัด (ห้ามใช้คีย์ Enter)

2.2.5 เลือกชนิดข้อสอบได้ 2 ชนิดคือ

1) ข้อสอบ 10 ข้อ ให้ใช้ไฟล์ข้อความเป็น exam10.txt และไฟล์ Flash เป็น pretest fla

2) ข้อสอบ 20 ข้อ ให้ใช้ไฟล์ข้อความเป็น ex\_animal.txt และไฟล์ Flash เป็น

exam\_1 fla

3) บันทึกข้อสอบ (Save)

2.2.6 เปิดโปรแกรม Flash คือ pretest fla ในกรณีใช้ข้อสอบ 10 ข้อ และ exam\_1 fla ในกรณีใช้ข้อสอบ 20 ข้อ

2.2.7 สั่ง Shift + F12 เพื่อ Publish

2.2.8 ทดสอบโปรแกรม โดยเปิดไฟล์ pretest.swf (ข้อสอบ10 ข้อ) หรือ exam\_1.swf (ข้อสอบ 20 ข้อ)

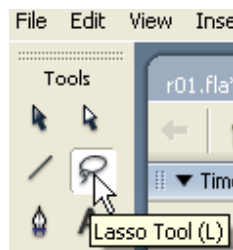
2.2.9 ในกรณี ข้อสอบ 10 ข้อ ให้ลบไฟล์ exam\_1.swf แล้ว rename ไฟล์ pretest.swf เป็น exam\_1.swf

\*\*\*\*\*

## 2.3 การแทรก Link โดยการแยกส่วนของภาพ มีขั้นตอนดังนี้

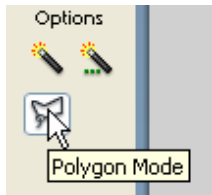
2.3.1 กด Ctrl +B เพื่อแยกภาพออกเป็น ส่วน ๆ

2.3.2 เลือก Lasso tool ดังภาพที่ 5



ภาพที่ 5

2.3.3 เลือก option เป็น polygon Mode ดังภาพที่ 6

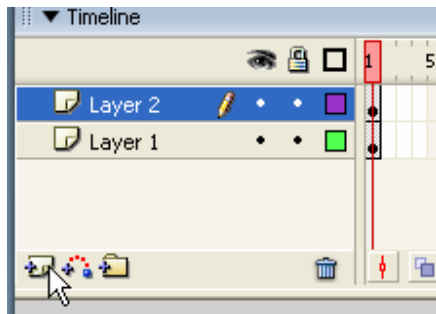


ภาพที่ 6

2.3.4 คลิกล้อมรอบส่วนที่ต้องการตัดจากภาพเดิม > Edit copy

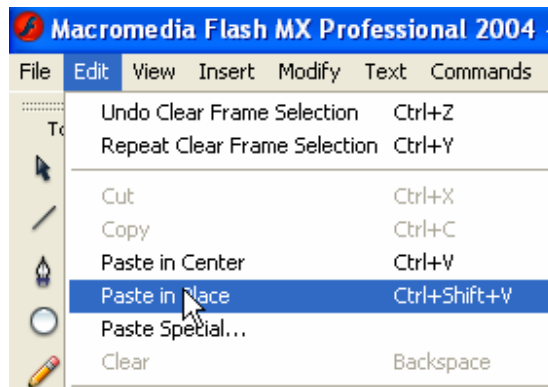


2.3.5 เพิ่มเลเยอร์ โดยการคลิกที่ปุ่ม insert layer เพื่อวางสิ่งที่ copy ไว้คนละเลเยอร์ ดังภาพที่ 7



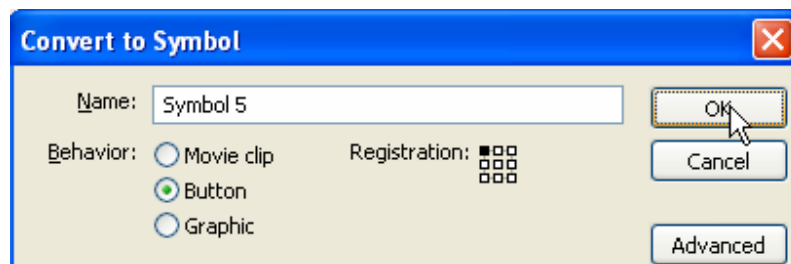
ภาพที่ 7

2.3.6 สั่ง Edit > paste in place เพื่อวางสิ่งที่ copy ลงในตำแหน่งเดิมแต่เป็นคนละ Layer ดังภาพที่ 8



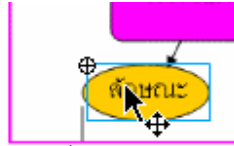
ภาพที่ 8

2.3.7 กด F8 เพื่อเปลี่ยนส่วนที่ copy เลือก Button ให้เป็นปุ่ม > OK ดังภาพที่ 9



ภาพที่ 9

2.3.8 จะเกิดสี่เหลี่ยมสีฟ้าล้อมรอบสิ่งๆ copy พร้อมกับมีวงกลมล้อมรอบเครื่องหมาย + ตรงตำแหน่งมุมซ้ายบนของภาพ แสดงว่าเป็นปุ่ม (button) แล้วดั่งภาพ



2.3.9 กด F9 เพื่อใส่คำสั่ง (เฉพาะส่วนที่นำเสนอ) 2 แบบดังนี้

1) คำสั่งเสนอข้อความ

```

1 on(rollOver) {
2     text = "จากสี่ตัวเซลล์เซลเดียวแบ่งออกเป็น 2 ส่วน
เหมือนๆ กัน";
3 }
4 on(rollOut) {
5     text = "ลองใช้เมาส์สำรวจเนื้อหาข้อความอื่นๆ
คลิกรับ";
6 }

```

2) คำสั่ง นำไฟล์อื่นมานำเสนอ (สามารถเป็น graphic ได้)

```

1 on(rollOver) {
2     loadMovieNum("r02_1.swf", 2);
3 }
4 on(rollOut) {
5     text = "ลองใช้เมาส์สำรวจเนื้อหาข้อความอื่นๆ
คลิกรับ";
6 }

```

2.3.10 บันทึกไฟล์

2.3.11 publish โดยกด Shift + F12

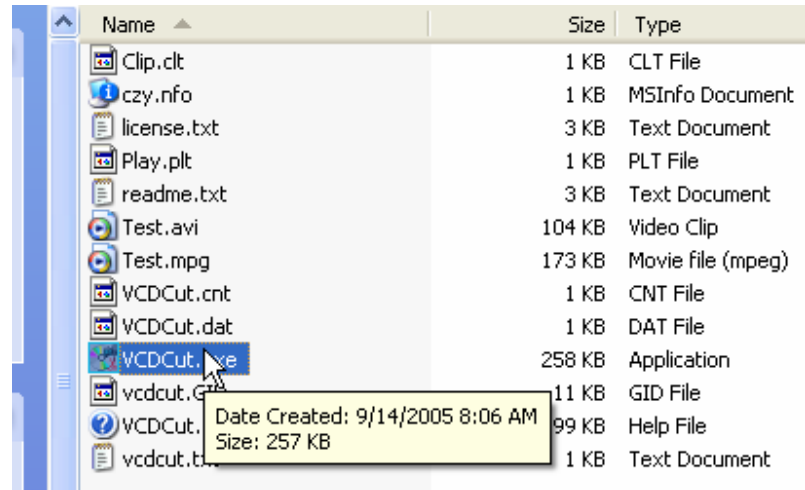
สามารถ Test ไฟล์ด้วยการเปิดโปรแกรมที่สร้างขึ้น (ในที่นี้คือ Source Flash)



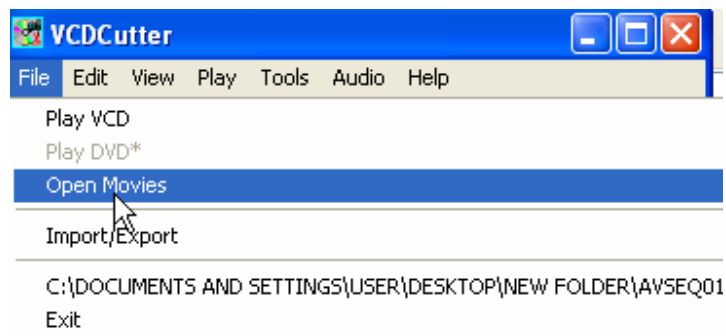
### 3. การตัดต่อวิดีโอ เพื่อใช้ในการพัฒนาสื่อ

#### 3.1 ตัดต่อโดยใช้โปรแกรม VCDcutter มีขั้นตอนดังนี้

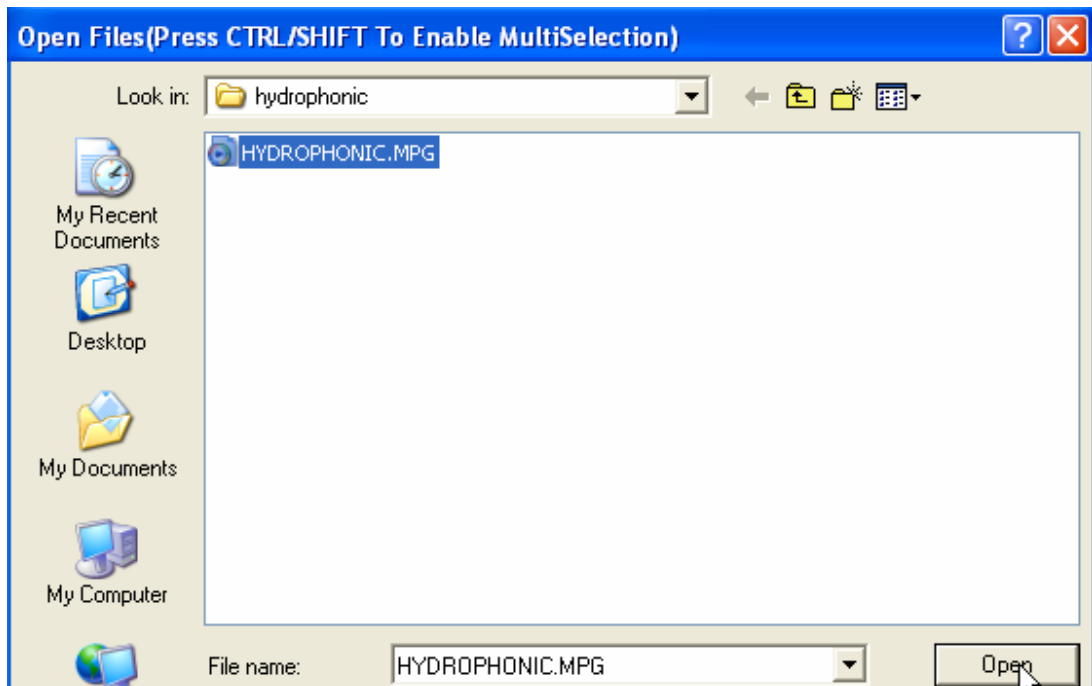
##### 3.1.1 เปิด Folder ชื่อ VCDcutter 4.04 > คลิก VCDCut.exe ดังภาพ



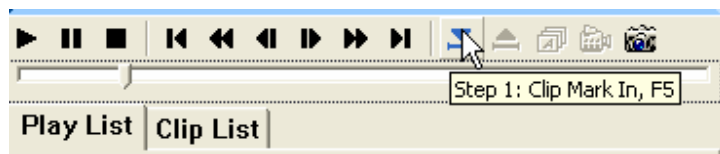
##### 3.1.2 เลือก File > Open Movie



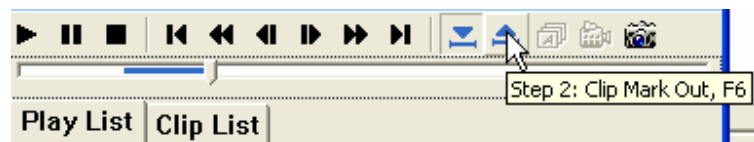
##### 3.1.3 จะเกิดหน้าต่าง Open Files > เลือกโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ และเลือกไฟล์ที่ต้องการนำไปตัดต่อ > คลิก Open ดังภาพ



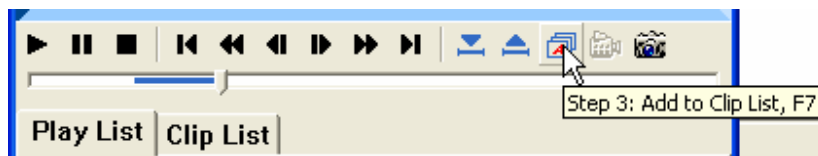
3.1.4 เลื่อนหัวอ่านไปยังตำแหน่งเริ่มต้นที่ต้องการนำภาพไปใช้ > กด F5 หรือ คลิกปุ่ม clip mark in ดังภาพ



3.1.5 เลื่อนหัวอ่านไปยังตำแหน่งสุดท้ายที่ต้องการนำภาพไปใช้ > กด F6 หรือ คลิกปุ่ม clip mark out ดังภาพ



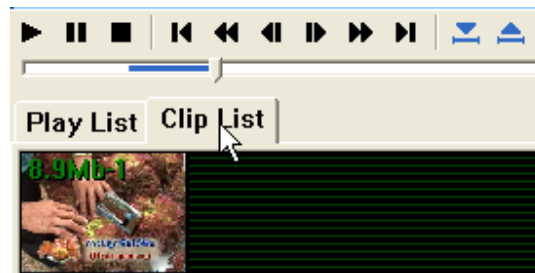
3.1.6 คลิกปุ่ม Add to Clip หรือ กด F7 เพื่อนำส่วนที่ตัดต่อไปวางใน ช่อง Clip list ดังภาพ



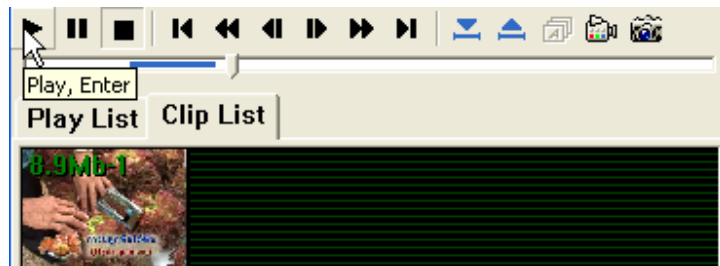
หากต้องการนำภาพจากส่วนอื่นๆ ของวิดีโอนี้ ก็สามารถทำขั้นตอน 3.1.4-3.16 ซ้ำได้

3.1.7 หากต้องการดูส่วนที่ตัดสามารถทำได้โดยการ คลิกแท็บ Clip list ดังภาพ

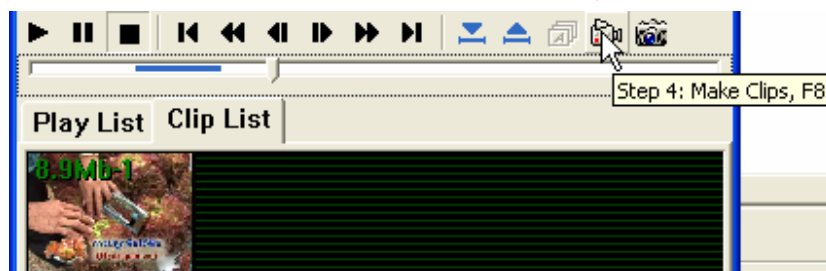




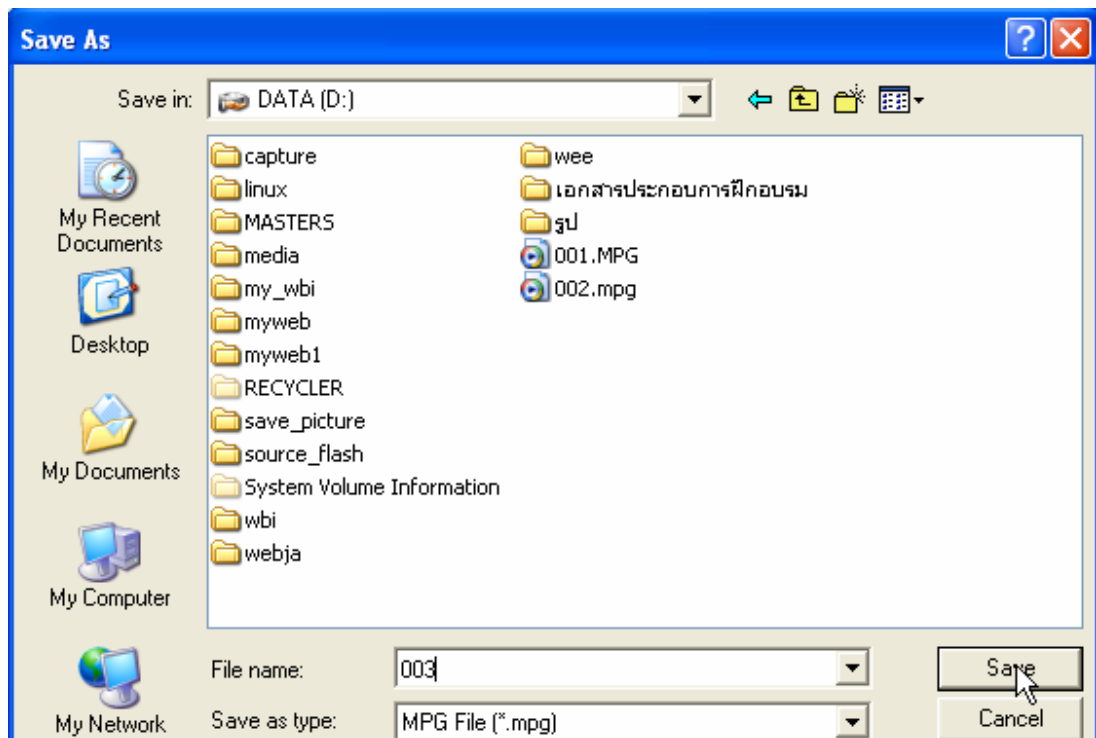
3.1.8 หากต้องการตรวจสอบส่วนที่ตัดมาว่ามีเนื้อหาสาระอย่างไรสามารถ คลิกปุ่ม Play ดังภาพ



3.1.9 เมื่อได้ส่วนที่ตรงกับความต้องการเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม Make Clips หรือกด F8 ดังภาพ



3.1.10 จะพบหน้าต่าง Save As ให้เราเลือก Folderที่ต้องการเก็บภาพ และตั้งชื่อไฟล์ > Save ดังภาพ



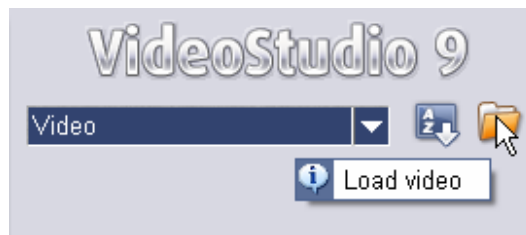
3.1.11 หากต้องการส่วนอื่นๆ ไปใช้อีก

3.2 ตัดต่อไฟล์วิดีโอโดยใช้โปรแกรม Ulead Video Studio 9 ก่อนอื่นต้องปรับรายละเอียดของจอภาพให้เป็น 1024 x 768 แล้วทำตามขั้นตอนดังนี้

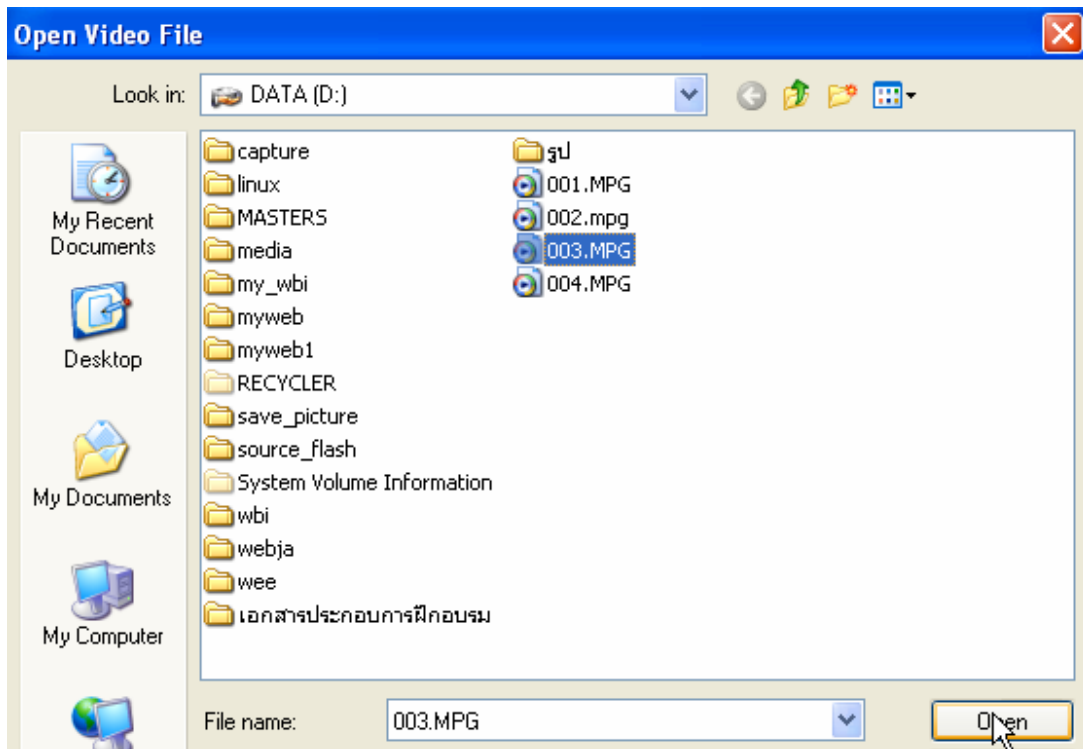
3.2.1 เลือก Video Studio Editor ดังภาพ



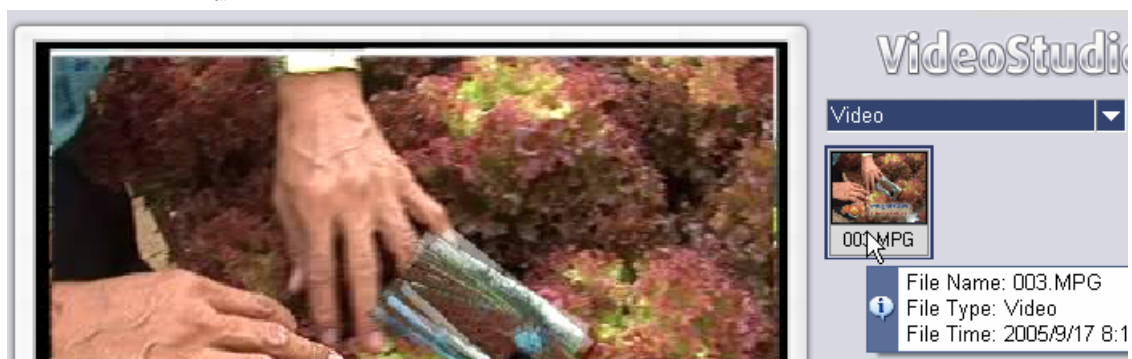
3.2.2 คลิกปุ่ม Load Video (.ชื่อขวาของโปรแกรม)



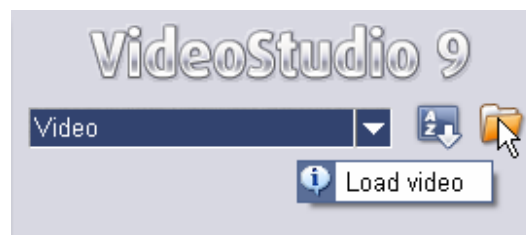
3.2.3 เลือกไฟล์ Video ที่ต้องการนำมาตัดต่อ > open (สมมุติชื่อไฟล์ที่ต้องการนำมาตัดต่อไฟล์แรกคือ 003.mpg )ดั่งภาพ



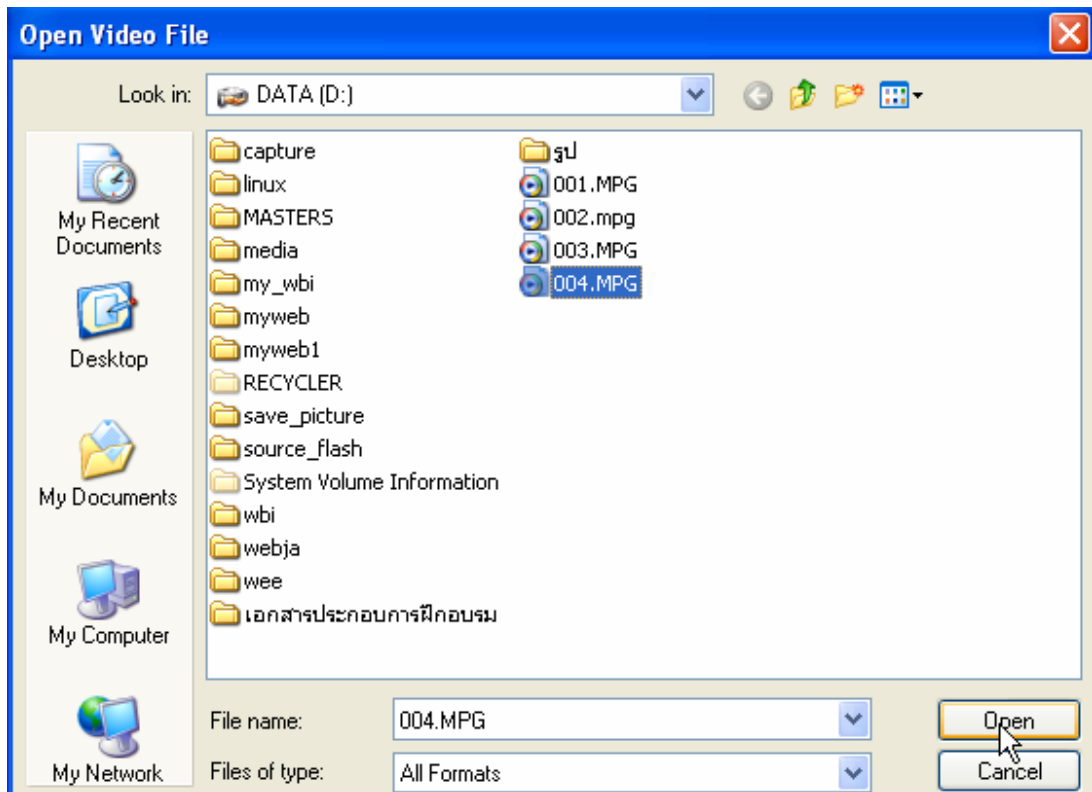
3.2.4 ปรากฏ Video ใน Library ดังภาพ



3.2.5 คลิกปุ่ม Load Video (ชื่อขวาของโปรแกรม) เพื่อเลือกไฟล์วิดีโอที่นำมาต่อ ดังภาพ



3.2.6 เลือกไฟล์เดอรัจนพบไฟล์ที่ต้องการนำมาต่อ > open ดังภาพ



3.2.7 ปากฎ Video ใน Library เพิ่มดั่งภาพ



3.2.8 คลิกเลือก ไฟล์ใน Library เพื่อแสดงผล ในช่อง Preview ดั่งภาพ



3.2.9 เลือก Jog Slider > คลิกปุ่ม Cut clip เพื่อนำไปใช้ทั้งไฟล์ ดัง



หากใช้เพียงบางส่วนของไฟล์ทำได้ดังนี้

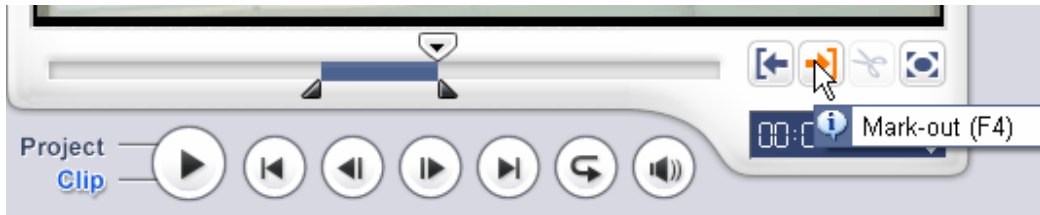
- 1) เลื่อนตำแหน่งของ Jog Slider เลือกตำแหน่งเริ่มต้นที่ต้องการเลือก > คลิกปุ่ม Mark in

ดังภาพ

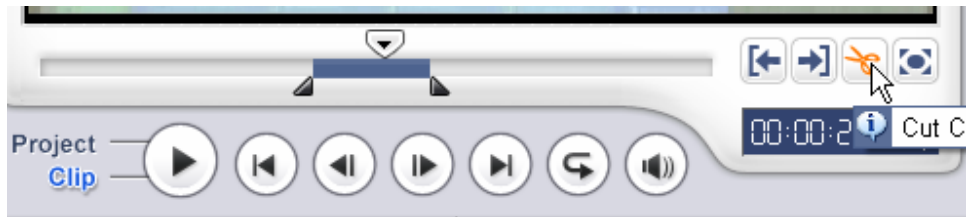


- 2) เลื่อนตำแหน่งของ Jog Slider เลือกตำแหน่งสุดท้ายที่ต้องการเลือก > คลิกปุ่ม Mark out

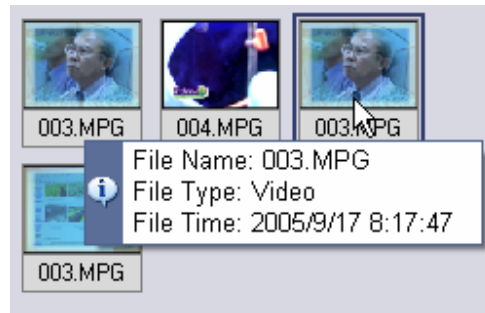
ดังภาพ



- 3) เลื่อน jog slider ระหว่างส่วนที่ต้องการ > คลิกปุ่ม Cut clip



- 4) จะเกิดส่วนที่ตัดเก็บไว้ใน Library ดังภาพ

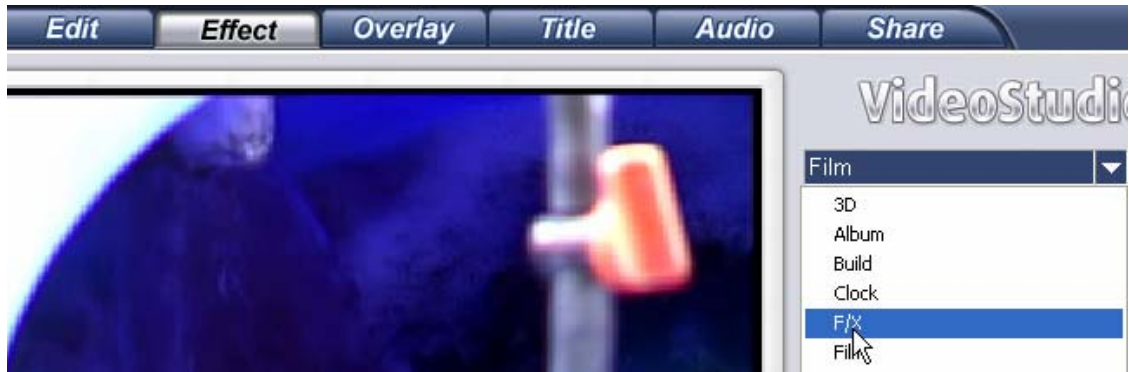


- 5) อาจนำไฟล์อื่นจาก Library มาตัดเพื่อนำไปใช้ตามขั้นตอนที่ 1) – 4)จนครบตามที่ต้องการ

### 3.2.10 ลาก clip video จาก Library วางใน Timeline ดังภาพ



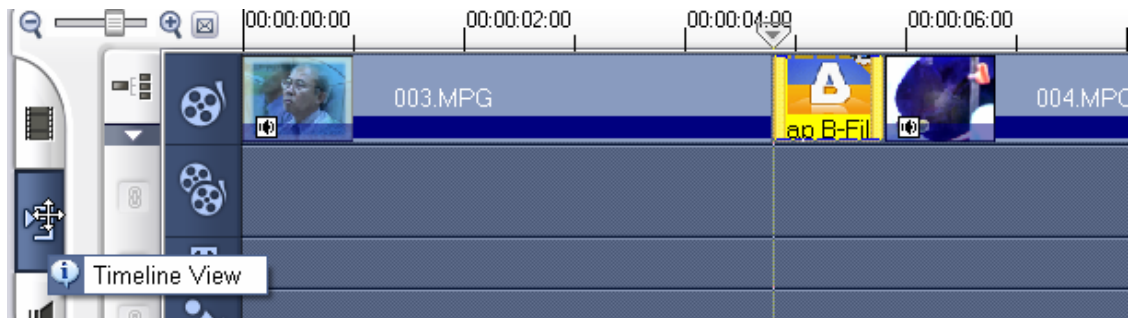
### 3.2.11 เลือกชนิดของ effect และรูปแบบของ Effect ในที่นี้เลือก F/X ดังภาพ



3.2.12 ลากรูปแบบ effect ที่ขอบวางระหว่าง Clip ทั้งสอง ดังภาพ

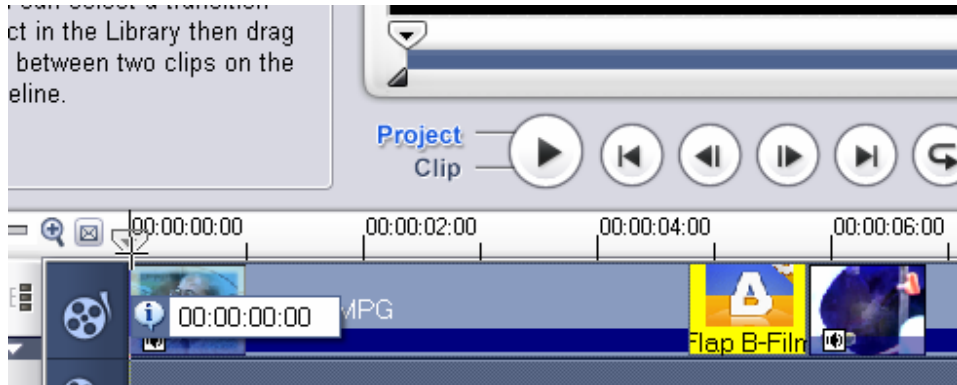


3.2.13 อาจคลิก Timeline view เพื่อ preview ดูวิดีโอที่กำลังสร้าง ดังภาพ



3.2.14 เลื่อนหัวอ่านไปยังจุดเริ่มต้น (เวลา 00:00:00:00) แล้วคลิกปุ่ม Play ดังภาพ

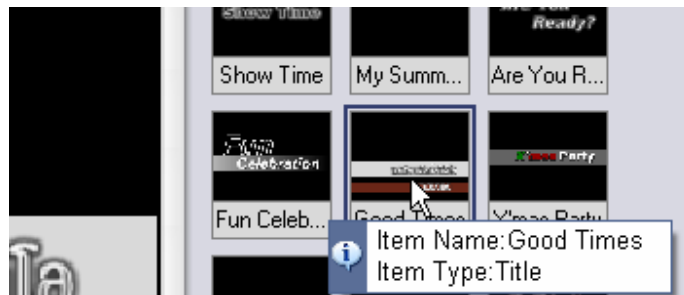




3.2.15 คลิกปุ่ม Title เพื่อพิมพ์ข้อความประกอบในวิดีโอ



3.2.16 เลือกรูปแบบ ข้อความที่ชอบ



3.2.17 แก้ไขข้อความ ในช่อง preview โดยการ double click บนข้อความดังกล่าว



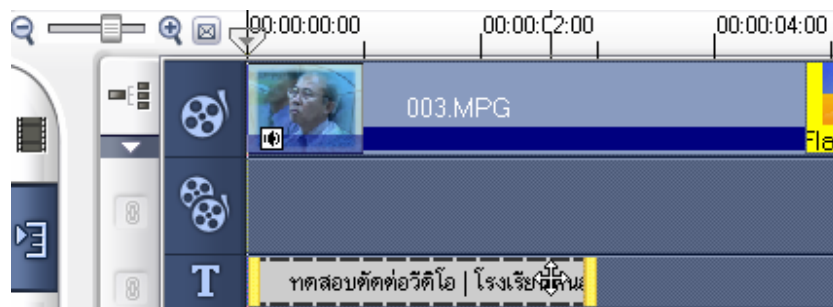
3.2.18 คลิกปุ่ม Story Board view ดังภาพ



3.2.19 ลากรูปแบบ Title ใน Library (ช่องที่เลือกมาแก้ไข) ดังภาพ



3.2.20 วางรูปข้อความใน Time line ดังภาพ



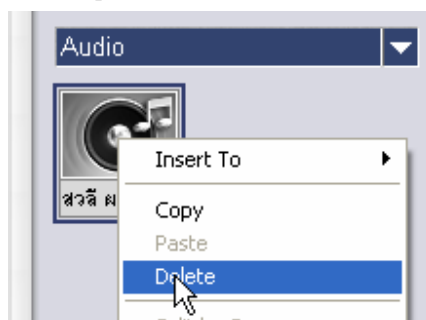
3.2.21 สามารถลากข้อความให้หดสั้นลงหรือยาวขึ้น ตามช่วงเวลาที่ต้องการ ดังภาพ



3.2.22 คลิกปุ่ม audio เพื่อแก้ไขเสียง



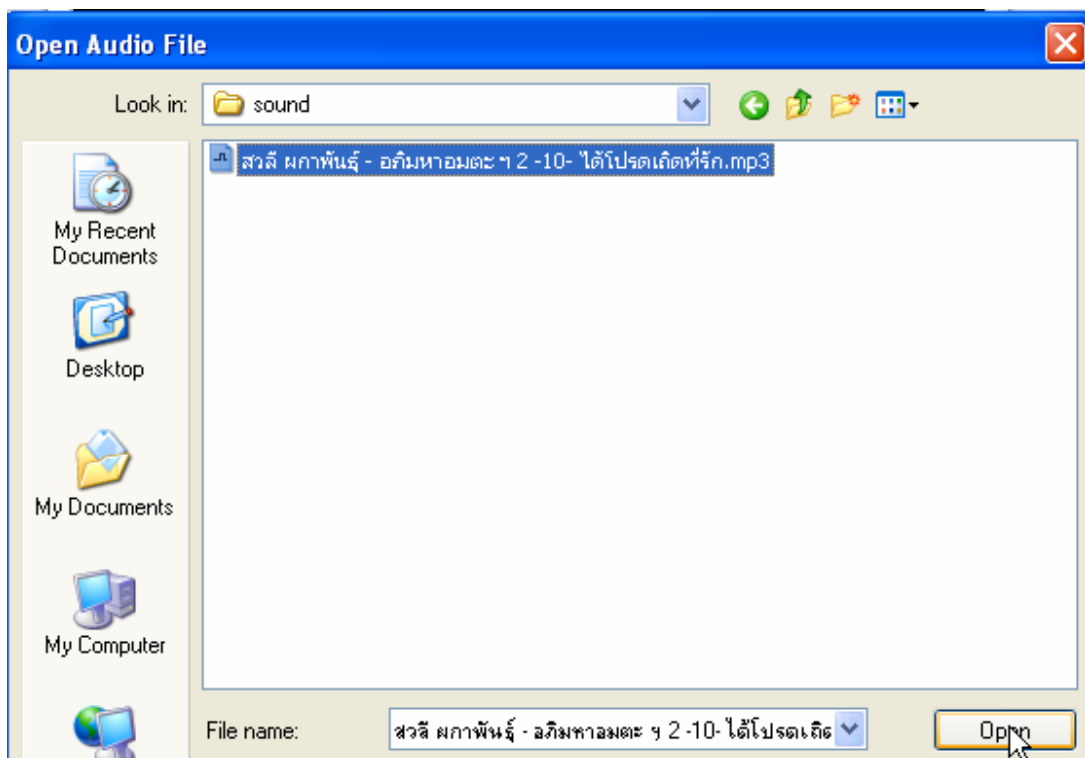
3.2.23 หากไม่ต้องการเสียงที่มีอยู่เดิม สามารถลบเสียงได้ โดยคลิกขวาที่ audio library ดังภาพ



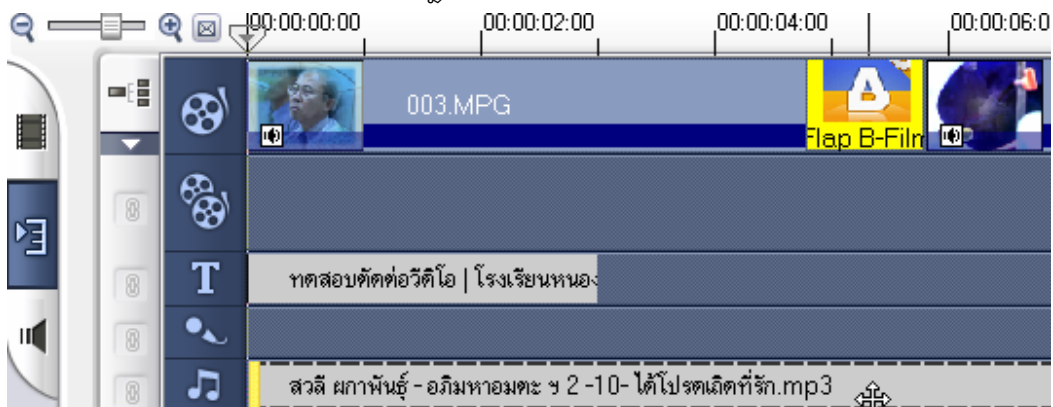
3.2.24 Load File เสียงซึ่งเราได้บันทึกไว้แล้ว โดยคลิกที่ ปุ่ม load audio



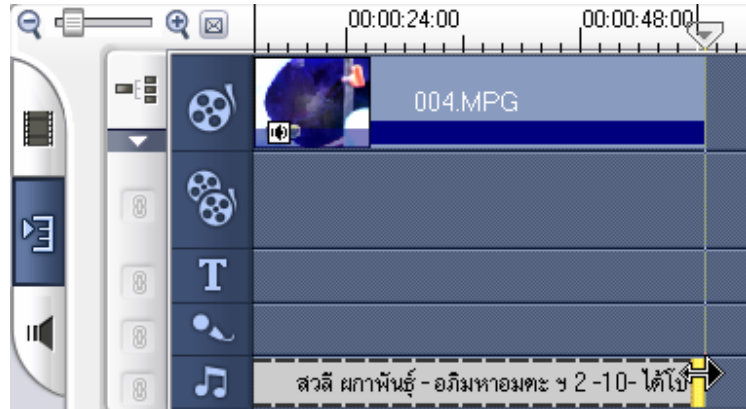
3.2.25 Browse เลือกไฟล์เสียง > Open



3.2.26 จะพบไฟล์เสียงปรากฏใน library > ลากไฟล์เสียงวางใน Time line ดังภาพ



3.2.27 สามารถจับปลายไฟล์เสียง ลากมาวางให้เสียงและภาพจบพร้อมกัน ดังภาพ



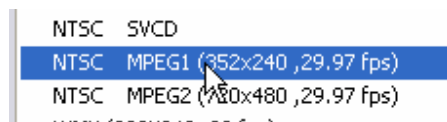
3.2.28 คลิกปุ่ม Share ดังภาพ



3.2.29 คลิก Create Video File ดังภาพ



3.2.30 เลือก mpeg 1 เมื่อต้องการรายละเอียด ระดับ vedio หรือ mpeg 2 เมื่อต้องการรายละเอียดระดับ DVD ดังภาพ



3.2.31 ตั้งชื่อไฟล์ > save ดังภาพ



จะได้ Video ตามต้องการ

อ.องอาจ ชาญเชาว์

เขียนครับ